

GAMERS-RETRO

GUÍA DE INICIO ANBERNIC XX

Controles, guardados, microSD y solución de problemas

RG35XX Plus · RG35XX 2024 · RG35XX H · RG35XX SP · RG28XX · RG40XX H · RG40XX V · RG Cube XX

REVIVE TU INFANCIA

Manual rápido para empezar a utilizar tu consola. Algunas opciones pueden variar según el modelo y el firmware instalado.

01 Primeros pasos

La consola utiliza una microSD para arrancar el sistema. Algunos modelos permiten una segunda tarjeta para almacenar contenido.

IMPORTANTE · No retires la microSD con la consola encendida. Si Windows pide formatear una partición que no reconoce, pulsa Cancelar.

Mantén pulsado POWER hasta que aparezca la pantalla de inicio. Para apagar, utiliza la opción de apagado del sistema siempre que sea posible.

Carga

Respetar la tensión y corriente indicadas en la parte trasera de tu consola. Utiliza un cable y adaptador compatibles.

CARGA SEGURA · No des por hecho que cualquier cargador USB-C de carga rápida es adecuado. Evita dejar la consola cargando durante largos periodos sin supervisión.

02 Abrir juegos y favoritos

En Stock OS, entra en RA Games, elige el sistema y selecciona el juego. Encontrarás NES, SNES, Game Boy, Mega Drive, PlayStation, Arcade y, según el juego, N64, Dreamcast o PSP.

En sistemas más exigentes el rendimiento puede variar. Que un sistema aparezca disponible no garantiza que todo su catálogo funcione perfectamente.

Favoritos: sitúate sobre un juego y pulsa START para añadirlo a tu lista.

03 Atajos esenciales

Combinación	Función
MENU + R2	Avance rápido
MENU + R1	Guardar Save State
MENU + L1	Cargar Save State
MENU + Y	Mostrar / ocultar FPS
MENU + START	Salir del juego
MENU + Volumen	Cambiar brillo
MENU	Abrir menú del emulador

04 Guardados y Save States

Guardado normal

Es el guardado propio del videojuego. Siempre que sea posible, utilízalo para conservar el progreso.

Save State

Permite guardar exactamente en el punto donde estás. Usa MENU + R1 para guardar y MENU + L1 para cargar.

RECOMENDACIÓN · Para partidas importantes combina el guardado normal con Save States. No dependas de un único estado rápido.

05 Wi-Fi, Bluetooth y televisión

Wi-Fi: en modelos compatibles, entra en Settings → Network Settings. Los RG28XX y RG35XX 2024 no incorporan Wi-Fi ni Bluetooth.

Bluetooth: los modelos compatibles pueden utilizar mandos externos, especialmente útil al jugar en televisión.

HDMI: utiliza el cable o adaptador adecuado y selecciona la entrada HDMI correspondiente en el televisor.

RetroAchievements: con Wi-Fi puedes configurar tu cuenta desde RetroArch → Settings → Achievements y guardar después la configuración.

06 microSD, ROMs y BIOS

MUY IMPORTANTE · La tarjeta del sistema no se sustituye copiando y pegando archivos. Contiene particiones necesarias para arrancar. Para crear otra tarjeta debes grabar una imagen compatible o clonar correctamente la existente.

En Stock OS, la partición visible suele llamarse ROMS o NO NAME. El contenido se organiza dentro de Roms y las BIOS suelen estar en bios.

Algunos sistemas necesitan BIOS para arrancar o mejorar la compatibilidad. No elimines archivos existentes si todo funciona correctamente.

Utiliza únicamente copias digitales obtenidas legalmente de tus propios juegos.

07 RetroArch y rendimiento

RetroArch controla muchos de los emuladores. Desde él pueden modificarse núcleo, vídeo, controles, shaders, relación de aspecto y guardados.

- 8/16 bits y PlayStation: suelen funcionar con muy buen rendimiento.
- Nintendo 64, Dreamcast, PSP y Saturn: la compatibilidad y velocidad dependen del juego.
- Arcade: depende del núcleo y del romset utilizado.

CONSEJO · Si la consola funciona correctamente, evita cambiar opciones avanzadas al azar.

08 Logo de arranque

En versiones compatibles de Stock OS modificado, abre la partición Volumn y localiza bootlogo.bmp.

- Haz una copia del archivo original.
- Prepara la imagen a 640 × 480 píxeles.
- Guárdala en formato BMP.
- Nómbrala exactamente bootlogo.bmp.
- Sustituye el archivo y expulsa la microSD de forma segura.

ATENCIÓN · Si no aparece la partición Volumn, no formatees nada. La estructura depende del firmware instalado.

09 Problemas frecuentes

No enciende

Comprueba batería, microSD del sistema y ranura correcta.

Un juego no arranca

Prueba otro del mismo sistema. Si funciona, revisa archivo, BIOS, núcleo o compatibilidad.

Pantalla negra con sonido

Sal del juego y vuelve a la configuración por defecto o prueba un núcleo compatible.

Se queda congelada

Si no responde, mantén POWER hasta apagarla y vuelve a encender.

Windows pide formatear

Pulsa Cancelar. Algunas particiones del sistema no son reconocidas por Windows.

10 Recomendaciones finales

- Apaga la consola antes de retirar una microSD.
- No formatees particiones que Windows no reconozca.
- Guarda una copia de seguridad de tus partidas y, si es posible, de la tarjeta del sistema.
- Utiliza microSD y lectores de buena calidad.
- Antes de actualizar, confirma que el firmware corresponde exactamente a tu modelo.
- Si todo funciona correctamente, no necesitas modificar RetroArch ni cambiar de firmware.

REGLA DE ORO · Antes de hacer cambios importantes, crea una copia de seguridad.

GAMERS-RETRO · REVIVE TU INFANCIA

Las funciones y nombres de los menús pueden variar según la versión del sistema instalada.